**Laporan Kuis 1**

**Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)**

Implementasikan kode di atas (pisah tiap class menjadi masing-masing 1 file), lalu modifikasi agar:

1. Menambahkan subclass baru BossMonster dengan serangan spesial (damage 2x lipat).

A black screen with colorful text

AI-generated content may be incorrect.

1. Ganti nama objek player dengan nama anda.

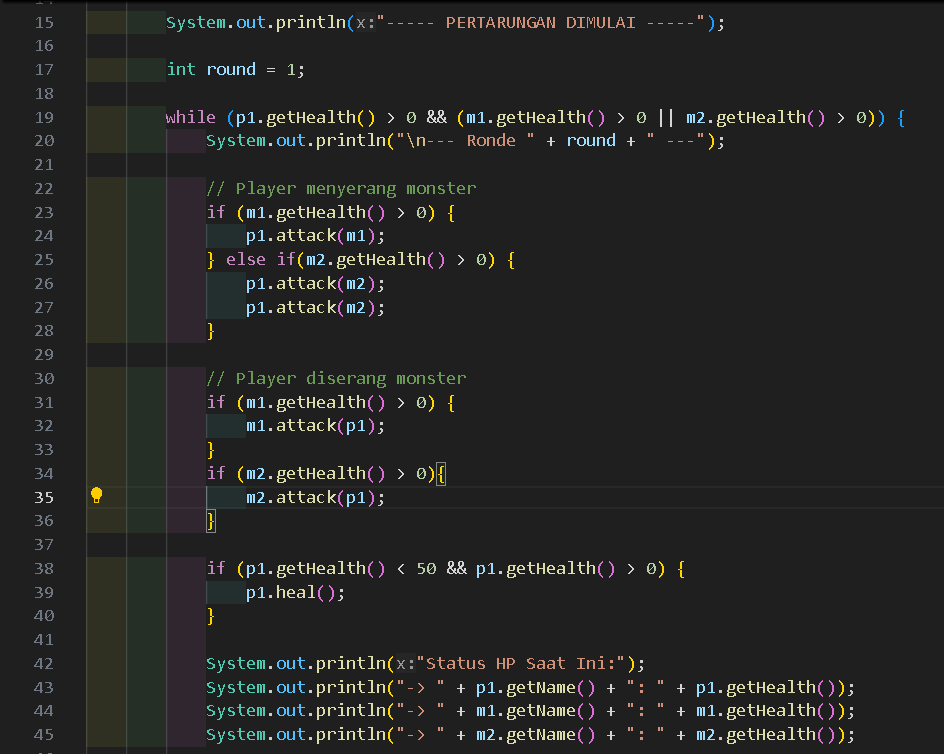


1. Menambahkan fitur healing pada Player.

A black screen with colorful text

AI-generated content may be incorrect.

1. Buat simulasi pertarungan sampai salah satu karakter kalah



A computer screen shot of text

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.